

CREATION D'UN MOCKUP

Un mockup est une image dont une partie a été transformée en objet dynamique dans lequel on pourra mettre un autre contenu. C'est un vase vide dans lequel on pourra mettre par la suite la fleur de son choix. Les mockups sont très utiles quand on veut montrer à un client ce que va donner, par exemple, un mug avec son logo dessus. C'est ce que nous allons faire en changeant le contenu d'un tableau dans un salon.

Téléchargez le fichier <http://www.planete-bleue.net/tutoriels/photos/tuto14.zip> et décompressez-le dans un dossier de votre disque dur créé pour ce tuto. C:\Mockup par exemple.

1- SELECTION DE LA ZONE A REMPLACER

Lancez Photoshop et ouvrez la photo Salon.jpg. Nous allons créer un conteneur pour pouvoir remplacer cette horrible peinture par n'importe quelle photo. A l'aide de l'outil « Plume », sélectionnez toute la partie intérieure du tableau. Vous devez en être là :

Etape 1

2 – CREATION DE L'OBJET DYNAMIQUE

Cliquez sur l'outil « Lasso » , puis clic droit à l'intérieur de la sélection, choisir la fonction **Calque par copier**. Un nouveau calque (Calque 1) a été créé contenant votre sélection. Ce nouveau calque étant actif, effectuez un clic droit dessus et choisissez la fonction **Convertir en objet dynamique**. La vignette de votre calque a changé comme ci-dessous :

Etape 2

3 – MODIFICATION DU CONTENU

Double clic sur la vignette entourée en rouge. Un fichier Calque 1.psb a été créé, c'est votre mockup, il contient la sélection à changer. Vous devez voir ceci :

Etape 3

Pour changer le contenu, il faut procéder comme suit :

- Fichier > Importer , sélectionnez la photo de M. Monroe.
- Réglez à 50% l'opacité du calque importé dans la fenêtre des calques
- Edition > Transformation > Torsion déplacez les 4 poignées des coins pour les faire coïncider avec ceux du tableau. Pour le coin inférieur droit que l'on ne voit pas, il faudra utiliser les bords du tableau. Pour que les perspectives coïncident parfaitement, n'hésitez pas à zoomer largement. Vous devez en être ici :

Etape 4

4 - MODIFICATION DE L'OBJET DYNAMIQUE

Il va falloir maintenant retirer de la photo de M. Monroe le coin inférieur droit masqué par l'évier. Sélectionnez cette zone avec l'outil « Plume ».

Le problème, c'est **qu'on ne peut pas modifier directement un objet dynamique**. Voici comment il faut procéder :

- Clic droit sur le calque actif, choisissez la **fonction Pixéliser le calque**,
- pressez la touche Suppr. (ou Delete) pour supprimer la zone sélectionnée,
- remettez l'opacité du calque à 100%

- Supprimer la sélection par **Ctrl+D**.
- Clic droit sur le calque actif, choisissez la fonction **Convertir en objet dynamique**.

5 - ENREGISTREMENT DU MOCKUP.

Pour terminer, il suffit d'enregistrer le fichier Calque 1.psb **par Fichier > Enregistrer** et de le refermer. Vous verrez que le contenu de la photo du salon a changé dynamiquement. Il ne vous reste plus qu'à sauvegarder votre travail au format PSD si vous voulez choisir une autre photo que celle de M. Monroe par la suite.